REGULAMIN POKOJU GIER

„Monster Race”

w ramach Strefy Gier aplikacji Żappka

Partnerem Pokoju Gier jest: Monster Energy

§ 1. POSTANOWIENIA OGOLNE

1. Niniejszy regulamin (dalej: "Regulamin") określa szczegółowe warunki i zasady uczestnictwa w Pokoju Gier funkcjonującego pod nazwa „Monster race” (dalej „Pokój Gier”), udostępnianym w ramach Strefy Gier (regulamin Strefy dostępny pod adresem: https://zappka.app/regulamin-strefy-gier, dalej jako „Regulamin Strefy Gier”) – funkcjonalności aplikacji mobilnej Żappka (regulamin dostępny pod adresem https://zappka.app/regulamin-zappka, dalej jako „Regulamin Aplikacji”).
2. Organizatorem Strefy Gier i organizatorem technicznym Pokoju Gier jest Żabka Polska sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, ul. Stanisława Matyi 8 (61–586 Poznań), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000636642, NIP: 5223071241, REGON: 365388398, BDO: 000016909, wysokość kapitału zakładowego: 113.215.000,00 zł (dalej określana „Organizator” lub „Żabka Polska”).
3. Partnerem Pokoju Gier jest Coca-Cola HBC Polska sp. z o.o. z siedziba w Warszawie, ul. Żwirki i Wigury 16, KRS: 0000015664, NIP: 5242106963 (dalej: "Partner" lub „Partner Pokoju”). Partner jest odpowiedzialny za:

   3.1. ustalenie formy Aktywności Kwalifikującej, określonej w pkt. 23 Regulaminu, do Pokoju i terminów obowiązywania Aktywności (w jakich terminach należy spełnić Aktywność, aby mieć dostęp do Pokoju),

   3.2. ustalenie nagród i formy ich wydania,

   3.3. wydania nagród podstawowych, o których mowa w pkt 30 Regulaminu,

   3.4. pobrania i odprowadzenia należnego podatku dochodowego od osób fizycznych w związku z finansowaniem i wydaniem nagród podstawowych i dodatkowych, w przypadkach przewidzianych przepisami prawa
4. Organizator jest odpowiedzialny za:

   4.1. utrzymanie technologiczne i dostępność Strefy Gier, w tym Pokoju Gier,

   4.2. zapewnienie dostępności Pokoju dla Uczestników, którzy spełnili Aktywność Kwalifikującą,

   4.3. poinformowanie Uczestnika o zajętym miejscu w rankingu, przyznanej nagrodzie i sposobie kontaktu z Partnerem w celu odebrania nagrody Partnera,

   4.4. doręczenia w imieniu Partnera Pokoju nagród dodatkowych (kuponów za żappsy), jeśli takie nagrody są przewidziane w pkt 30 Regulaminu;
5. Przez „Aktywność Kwalifikująca” należy rozumieć działanie określone w §3 niniejszego Regulamin, które uprawnia Uczestnika do dołączenia do Pokoju Gier.

6. Uczestnikiem Pokoju Gier może być osoba fizyczna posiadająca aktywne konto w aplikacji Żappka, spełniająca warunki uczestnictwa określone w niniejszym Regulaminie, Regulaminie Aplikacji oraz w Regulaminie Strefy Gier.
7. Pokój Gier jest dostępny w aplikacji Żappka w Strefie Gier w terminie wskazanym w § 2 niniejszego Regulaminu.
8. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Strefy Gier. W sprawach nieuregulowanych stosuje się postanowienia Regulaminu Strefy Gier oraz przepisy prawa polskiego.
9. Aktywności podejmowane w pokoju gier nie są grami losowymi, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, ani grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z 2025 r., poz. 595).
10. Udział w Pokoju Gier jest dobrowolny. Uczestnik przed przystąpieniem do Pokoju Gier powinien zapoznać się z treścią niniejszego regulaminu. Ponadto przystępując do Pokoju Gier Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w niniejszym regulaminie zasad.
11. Uczestnik może w dowolnym momencie zrezygnować z uczestnictwa w Pokoju Gier. Klikając w Pokoju Gier przycisk “Opuść grę”.

§ 2. CZAS TRWANIA I DOSTEPNOŚĆ POKOJU GIER

12. Pokój Gier funkcjonujący pod nazwą "Monster Race" jest dostępny dla Uczestników w następującym terminie:
    - *data i godzina rozpoczęcia: [11.11.2026, godz. 00:01]*
    - *data i godzina zakończenia: [08.12.2026, godz.23:59]*
13. Organizator zastrzega sobie prawo do skrócenia lub zawieszenia dostępności Pokoju Gier wyłącznie z ważnych przyczyn technicznych lub organizacyjnych określonych w pkt. 15, informując o tym Partnera i Uczestników z wyprzedzeniem co najmniej 7 (siedmiu) dni za pośrednictwem aplikacji Żappka, z zastrzeżeniem pkt. 16.
14. Organizator może przedłużyć dostępność Pokoju Gier, informując o tym Partnera i Uczestników za pośrednictwem aplikacji Żappka; przedłużenie nie wymaga zaistnienia żadnej z przyczyn, o których mowa w pkt 15.
15. Przez ważne przyczyny, o których mowa w pkt 13, należy rozumieć wyłącznie: w zakresie przyczyn technicznych:
    a) awarię, błąd lub nieprawidłowość w działaniu aplikacji Żappka lub funkcjonalności Pokoju Gier, uniemożliwiającą lub istotnie utrudniającą korzystanie z niej zgodnie z przeznaczeniem;
    b) konieczność przeprowadzenia niezbędnych prac konserwacyjnych, serwisowych, naprawczych lub aktualizacji oprogramowania aplikacji Żappka lub Pokoju Gier;
    c) wystąpienie zagrożenia dla bezpieczeństwa aplikacji Żappka, danych Uczestników lub prawidłowości przebiegu rozgrywki, w szczególności cyberatak, próbę nieuprawnionego dostępu, wykrycie podatności lub nadużyć; w zakresie przyczyn organizacyjnych:
    d) wyczerpanie puli nagród przewidzianych w Pokoju Gier;
    e) zmianę powszechnie obowiązujących przepisów prawa albo wydanie orzeczenia, decyzji, wytycznych lub stanowiska przez właściwy organ lub sąd, w szczególności Prezesa Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów lub Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, wpływające na dopuszczalność lub zasady prowadzenia Pokoju Gier;
    f) wystąpienie siły wyższej, tj. zdarzenia zewnętrznego, nadzwyczajnego i niemożliwego do

przewidzenia lub zapobieżenia jego skutkom, uniemożliwiającego lub istotnie utrudniającego prowadzenie Pokoju Gier.

16. W przypadku przyczyn, o których mowa w pkt 15 lit. a) oraz lit. c), Organizator może zawiesić dostępność Pokoju Gier niezwłocznie, informując o tym Partnera i Uczestników za pośrednictwem aplikacji Żappka bez zbędnej zwłoki; termin, o którym mowa w pkt 14, nie ma w takim przypadku zastosowania.
17. Skorzystanie przez Organizatora z uprawnień, o których mowa w pkt. 14 i 16, nie może naruszyć praw nabytych przez Uczestników przed dniem wejścia w życie zmiany, w szczególności nie może pozbawić Uczestnika nagród już przyznanych ani punktów lub uprawnień już uzyskanych w Pokoju Gier. Organizator zapewnia Uczestnikom możliwość realizacji tych praw na dotychczasowych zasadach.
18. Informacja, o której mowa w pkt 13 – 16, wskazuje przyczynę zmiany oraz datę jej wejścia w życie. Uczestnikowi przysługuje prawo złożenia reklamacji w trybie określonym w § 8 Regulaminu.
19. W Pokoju Gier dostępny jest ranking Uczestników. Podstawą do wyświetlania rankingu są punkty oznaczone w opisie działania danej gry. Rankingi są prowadzone w formie tygodniowej i trwają od każdej środy godz. 00:01, do wtorku 23:59.

§ 3. WARUNKI DOLĄCZENIA DO POKOJU GIER

20. W celu dołączenia do Pokoju Gier Uczestnik zobowiązany jest spełnić Aktywność Kwalifikująca w okresie jego trwania (czas trwania jest określony w § 2 Regulaminu):

21. Jeden Uczestnik może dołączyć do Pokoju Gier poprzez realizację Aktywności Kwalifikującej DOWOLNĄ w czasie jego trwania.

§ 4. ZASADY UCZESTNICTWA I DZIAŁANIA W POKOJU GIER

22. Dołączenie do Pokoju Gier jest możliwe po spełnieniu Aktywności Kwalifikującej i dołączeniu do Pokoju w Strefie (poprzez naciśnięcie przycisku „GRAJ” w Strefie Gier”. Wymagana Aktywność Kwalifikująca:

- dokonanie zakupu produktu Monster Energy w sklepie Żabka w okresie **od 11.11.2026 do 8.12.2026 r. - zakup 1 sztuki produktu,** w jednej transakcji w czasie trwania Pokoju, okazując kasjerowi lub skanując w kasie samoobsługowej w sklepie Żabka przed zakupem user ID Uczestnika w formie kodu QR aplikacji Żappka. Lista towarów z numerami indeks stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.

23. W ramach Pokoju Gier dostępne są następujące działania (gry):

GRA WYŚCIGI:

krótki opis zasad: Ranking:

Przed rozgrywką gracz wybiera kolor bolidu. Kamera z góry. Gracz ściga się z bolidami-botami (3) na trzech torach po kolei. Każdy tor różni się od siebie poziomem trudności i motywem przewodnim. Gra zlicza średni czas ze wszystkich okrążeń, ze wszystkich torów = wynik końcowy.

24. Szczegółowe instrukcje dotyczące każdego działania są prezentowane Uczestnikowi bezpośrednio w interfejsie Pokoju Gier.
25. Uczestnik może podjąć działanie dostępne w Pokoju Gier wielokrotnie pod warunkiem spełnienia Aktywności Kwalifikującej.
26. Niezależnie od liczby możliwych do podjęcia działań wynikających ze spełnionych Aktywności Kwalifikujących, działania niepodjęte w terminie trwania Pokoju Gier wygasają.

§ 5. NAGRODY PARTNERA

27. Za samo uczestnictwo w Pokoju Gier nie przysługują Nagrody.
28. Nagrody są przyznawane w rankingach tygodniowych w czasie trwania Pokoju. Nagrody przysługują za realizacje działań Uczestnikom przysługują następujące Nagrody:

a. Nagrody podstawowe

Rodzaj nagrody	Warunek przyznania	Wartość / Opis	Termin i sposób wydania
Nagroda główna	Zdobycie 1. miejsca w rankingu tygodniowym	Dron Monster	Do 14 dni od zakończenia etapu, kurier
Nagroda I stopnia	Zdobycie 2. i 3. miejsca w rankingu tygodniowym	Rower Górski Monster	Do 14 dni od zakończenia etapu, kurier
Nagrody II stopnia	Zdobycie od 4. miejsca w rankingu tygodniowym	Monster Truck zabawkowy BIG	Do 14 dni od zakończenia etapu, kurier
Nagrody III stopnia	Zdobycie 5. do 11. miejsca w rankingu tygodniowym	Głośnik Monster	Do 14 dni od zakończenia etapu, kurier
Nagroda IV stopnia	Zdobycie 12. do 36. miejsca w rankingu tygodniowym	Koszulka Polo Monster	Do 14 dni od zakończenia etapu, kurier

b. Nagrody dodatkowe

Rodzaj nagrody	Warunek przyznania	Wartość / Opis	Termin i sposób wydania
Kupon w aplikacji Żappka za 1 żappsa upoważniający do	Zdobycie od 37 do 200. miejsca w rankingu tygodniowym	Monster Mega 558 ML kod ean 5056784915028	wydane w 24h od publikacji zwycięzców w rankingach

Rodzaj nagrody	Warunek przyznania	Wartość / Opis	Termin i sposób wydania
odbioru puszki Monster Mega 558 ML		wartość nagrody: 8,2 zł kupon upoważniający do odbioru za 1 żappsa z aplikacją Żappka w sklepach Żabka	tygodniowych; wydawane w formie kuponu w aplikacji Żappka; do wykorzystana w terminie 7 dni od pojawienia się kuponu w profilu Uczestnika; Nagrody wydaje Organizator w imieniu Partnera Pokoju Gier

29. Podmiotem odpowiedzialnym za wydanie nagród podstawowych jest Partner.
30. Nagrody podstawowe są przekazywane Uczestnikowi w następujący sposób: wysyłka kurierska na wskazany adres.
31. Nagrody dodatkowe będą wydawane Uczestnikom przez Organizatora w imieniu Partnera Pokoju w 24h od publikacji zwycięzców w rankingach tygodniowych wydawane w formie kuponu w aplikacji Żappka (wymaga aktywacji przez Uczestnika). Do wykorzystana w terminie 7 dni od pojawienia się kuponu w profilu Uczestnika. W celu odebrania
32. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani inne nagrody. Uczestnik nie może przenieść prawa do Nagrody na osobę trzecia.
33. Nagrody podlegają opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Partner Pokoju jako płatnik pobiera i odprowadza należny podatek w przypadkach przewidzianych prawem . W przypadku powstania podatku do odprowadzenia, wartość nagrody obejmuje dodatkową kwotę w wysokości 11,1% wartości nagrody.
34. W przypadku braku możliwości doręczenia Nagrody lub jej nieodebrania w terminie 14 dni, Nagroda przechodzi do dyspozycji Partnera.

§ 6. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW – NAGRODY PODSTAWOWE

35. Uczestnicy, którym przysługuje prawo do odbioru nagrody od Partnera, powinni przekazać Partnerowi dane osobowe tj. imię, nazwisko, adres, e-mail i numer telefonu w następujący sposób: wysyłając, w terminie 3 dni od dnia otrzymania informacji o wygranej, wiadomość e-mail na adres: uwagi.promocje@albedomarketing.pl, z tytułem „TRIKI MONSTER RACE”, oraz podając w jej treści indywidualny numer odbioru nagrody przekazany przez Organizatora w wiadomości informującej o wygranej. Partner dokona weryfikacji numeru w terminie 3 dni od dnia otrzymania wiadomości. W przypadku pozytywnej weryfikacji Uczestnik otrzyma, na adres e-mail, z którego wysłał zgłoszenie, wiadomość zawierającą indywidualny link do formularza służącego do przekazania danych osobowych niezbędnych do wydania nagrody, tj. imienia, nazwiska, adresu oraz numeru telefonu. Uczestnik jest zobowiązany do uzupełnienia i przesłania formularza w terminie 3 dni od dnia otrzymania wiadomości zawierającej link. W przypadku negatywnego wyniku

weryfikacji Organizator prześle na ten sam adres e-mail informację o nieprawidłowości podanego numeru odbioru nagrody.

36. Administratorem danych osobowych Uczestników Pokoju Gier, którzy dobrowolnie podali swoje dane osobowe bezpośrednio Partnerowi w celu odebrania nagrody od Partnera, jest **Albedo Marketing sp. z o. o.** ul. **Góralska 3, 60-623 Poznań.**
37. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane przez Partnera w celu:
    - wydania i rozliczenia Nagród (podstawa: art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
38. Szczegółowe informacje o przetwarzaniu danych osobowych są zawarte w klauzuli informacyjnej dostępnej pod adresem: link
39. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych oraz wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania.

§ 7. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW – POKÓJ GIER I NAGRODY DODATKOWE

40. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania danych osobowych Uczestnika korzystającego ze Strefy Gier i Pokoju Gier, w tym o przysługujących mu prawach, znajdują się w Polityce Prywatności Aplikacji dostępnej pod adresem: https://zappka.app/polityka-prywatnosci-zappka.

§ 8. REKLAMACJE

41. Reklamacje związane z wydaniem nagród przez Partnera Uczestnik może zgłaszać do Partnera według wyboru:
    - droga elektroniczna na adres e-mail: uwagi.promocje@albedomarketing.pl
    - pisemnie na adres: ul. Góralska 3, 60-623 Poznań.
42. Reklamacje kierowane do Partnera rozpatrywane są przez Partnera w terminie 14 dni kalendarzowych od ich otrzymania. Odpowiedz przekazywana jest w takiej samej formie, w jakiej złożono reklamacje.
43. Wszelkie zgłoszenia dotyczące błędów, technicznych zakłóceń funkcjonowania Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, wydań nagród doręczanych bezpośrednio w aplikacji Żappka (tj. Kupony i punkt programu lojalnościowego), utrzymania technologiczne i dostępność Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, zapewnienie dostępności Pokoju dla Uczestników czy poinformowania Uczestnika o zajętym miejscu w rankingu, Uczestnik może zgłaszać według wyboru:

    - pocztą elektroniczną na adres e-mail CWK Żabka Polska wskazany w pkt 2.1.2 Regulaminu Aplikacji Żappka;

    - poprzez wybranie zakładki „Kontakt” w Aplikacji;

    - pisemnie – listem przesłanym do CWK (na adres siedziby Żabka Polska, wskazany w pkt 1.1 Regulaminu Aplikacji Żappka);

    - telefonicznie na numer telefonu: +48 61 856 37 00.
44. Szczegółowe postanowienia dotyczące reklamacji zawarte są w pkt. 14 Regulaminu Aplikacji Żappka. Postanowienia Regulaminu nie wyłączają ani nie ograniczają odpowiedzialności Organizatora ani Żabka Polska w zakresie, w jakim wynika ona z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.

45. Reklamacja kierowane do Organizatora powinna zawierać: imię i nazwisko Uczestnika, adres e-mail powiązany z profilem Uczestnika aplikacji mobilnej Żappka, opis zdarzenia oraz zadanie Uczestnika.
46. Reklamacje kierowane do Organizatora rozpatrywane są przez Organizatora w terminie ***30*** dni kalendarzowych od ich otrzymania. Odpowiedz przekazywana jest w takiej samej formie, w jakiej złożono reklamacje.
47. W przypadku sporu z Organizatorem Uczestnik może zwrócić się o pomoc i poradę do miejskiego lub powiatowego rzecznika konsumentów lub do organizacji konsumenckich, takich jak Federacja Konsumentów, Stowarzyszenie Konsumentów Polskich oraz Europejskie Centrum Konsumenckie. Więcej informacji można znaleźć na stronach internetowych tych podmiotów.
48. Organizator informuje, że o ile taki obowiązek nie wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa, Organizator nie korzysta z pozasądowych sposobów dochodzenia roszczeń (pozasądowego rozwiązywania sporów).

§ 9. POSTANOWIENIA KONCOWE

49. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 11.11.2026 r.
50. Regulamin jest dostępny w wersji elektronicznej (w tym również do pobrania w formacie PDF) pod adresem https://zappka.app/regulamin-strefy-gier.
51. Bez uszczerbku dla postanowień Regulaminu Aplikacji i Regulaminu Strefy Gier, Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu z ważnych przyczyn, którymi są:

    a) zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub ich wykładni stosowanej przez uprawnione organy, mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu i skutkująca koniecznością jego dostosowania do takiej zmiany przepisów lub ich wykładni;

    b) wydanie orzeczenia, decyzji lub innego podobnego aktu przez sąd lub uprawniony organ władzy publicznej, mającego bezpośredni wpływ na treść Regulaminu i skutkującego koniecznością jego zmiany w celu dostosowania do takiego orzeczenia, decyzji lub innego podobnego aktu;c) zapobieganie naruszeniom postanowień Regulaminu lub przeciwdziałanie nadużyciom;

    d) rozbudowa lub zmiana funkcjonalności Strefy Gier, jak również aktualizacja Aplikacji skutkująca koniecznością dostosowania Regulaminu Strefy Gier do takiej aktualizacji;

    e) zmiany w zakresie nazw, adresów lub danych firmowych wskazanych w treści Regulaminu, w tym zmiana Partnera Pokoju;

    f) konieczność dostosowania wymogów technicznych wskazanych w Regulaminie do aktualnych standardów.
52. Organizator powiadomi Uczestników o zmianie poprzez komunikat w Aplikacji, udostępniając zmieniony Regulamin Pokoju Gry oraz podając termin wejścia w życie zmiany, z uwzględnieniem pkt 13 – 17, przy czym termin ten będzie wynosić co najmniej 7 (siedem) dni od daty przesłania powiadomienia, z zastrzeżeniem że jeżeli obowiązujący przepis prawa, orzeczenie lub inny podobny akt uprawnionego organu władzy publicznej będzie wymagał od Organizatora wprowadzenia zmiany Regulaminie w krótszym terminie, powiadomienie o zmianie Regulaminu będzie wskazywać taki krótszy termin, wraz ze wskazaniem przyczyny.

53. Zmieniony Regulamin stosuje się do Uczestnika, który nie zrezygnuje z korzystania z Pokoju Gry lub nie wypowie umowy świadczenia usługi Konta w aplikacji Żappka na zasadach określonych w Regulaminie Aplikacji, przed datą wejścia zmiany w życie.
54. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz Regulamin Aplikacji oraz Regulamin Strefy Gier.
55. Regulamin zawiera załącznik nr 1.

Załącznik nr 1 – lista towarów, których zakup upoważnia do dołączenia do Pokoju Gier

12025418 **NAPÓJ ENERG MONSTER 500ML SK** 5056784906507
12025509 **NAPÓJ ENERG MONSTER BAD APPLE 500ML** SK 5056784907146
12025443 **NAPÓJ ENERG MONSTER DOCTOR 500ML SK** 5056784908167
12025506 **NAPÓJ ENERG MONSTER GREEN ZERO 500ML** SK 5056784906590
12025525 **NAPÓJ ENERG MONSTER LANDO ZERO 500ML** SK 5056784911105
12025459 **NAPÓJ ENERG MONSTER MANGO LOCO 500ML** SK 5056784906569
12027374 **NAPÓJ ENERG MONSTER MEGA 558ML** SK 5056784915028
12025493 **NAPÓJ ENERG MONSTER NITRO 500ML** SK 5056784907849
12027417 **NAPÓJ ENERG MONSTER NITRO BLUE 500ML** SK 5056784917015
12025485 **NAPÓJ ENERG MONSTER PIPEL PUNCH 500ML** SK 5056784906767
12026015 **NAPÓJ ENERG MONSTER REHAB LEMON 500ML** SK 5056784911341
12026006 **NAPÓJ ENERG MONSTER REHAB PEACH 500ML** SK 5056784911372
12027755 **NAPÓJ ENERG MONSTER REHAB WILD 500ML** SK 5056784920459
12025517 **NAPÓJ ENERG MONSTER RIO PUNCH 500ML** SK 5056784907023
12025526 **NAPÓJ ENERG MONSTER ROSSI ZERO 500ML** SK 5056784910856
12025498 **NAPÓJ ENERG MONSTER THROTT ZERO 500ML** SK 5056784907207
12025444 **NAPÓJ ENERG MONSTER ULTRA 500ML** SK 5056784906538
12025516 **NAPÓJ ENERG MONSTER ULTRA BLACK 500ML** SK 5056784907870
12026441 **NAPÓJ ENERG MONSTER ULTRA GUAVA 500ML** SK 5056784915578
12025489 **NAPÓJ ENERG MONSTER ULTRA PARAD 500ML** SK 5056784906620
12025504 **NAPÓJ ENERG MONSTER ULTRA PEACH 500ML** SK 5056784906798
12025518 **NAPÓJ ENERG MONSTER ULTRA RUBY 500ML** SK 5056784906965
12025508 **NAPÓJ ENERG MONSTER ULTRA STRAW 500ML** SK 5056784908044
12026213 **NAPÓJ ENERG MONSTER VIKING BERR 500ML** SK 5056784911631
12031007 **NAPÓJ ENERG MONSTER MEG ULT 558ML** SK 5056784922477